

Mit meiner Klasse ins Museum!

Angebot Grundschulen
und Klassen 5 und 6

DISCOVERY
MUSEUM

Schuljahr
'23-'24

Preise ab
1. August 2023



Entdecke unsere Welt!

Komm mit deiner Klasse ins Discovery Museum (ehemals Continium)

Eigentlich sollte jedes Kind einmal das Discovery Museum entdecken können. Zusammen mit der ganzen Klasse macht es besonders viel Spaß und ist lehrreich. Die Fachleute vom Discovery Museum haben jahrelange Erfahrung mit der Betreuung von Schulklassen und der Entwicklung von Bildungsprogrammen. So wird sichergestellt, dass die Schulbesuche reibungslos und mit vielen lachenden Gesichtern ablaufen.

Eintritt €4,00*
pro Schüler,
Begleitpersonen
gratis



*Exklusive Kosten der ergänzenden Bildungsangebote

► Blättere schnell weiter!

Schulangebote

Discovery Museum hat für jede Klasse ein passendes Programm. Abgestimmt auf ihr Alter verbringen die Schüler*innen einen Tag oder einen halben Tag in der Welt der Wissenschaft und Technik.

Discovery Museum bietet Schulprogramme an, die im Museum stattfinden. Hier finden Sie einen Überblick über die Bildungsprogramme für die 1. – 6. Klasse. Für jedes Bildungsniveau

haben wir ein Unterrichtsangebot passend zum Unterrichtsstoff. Das klingt vielleicht nicht aufregend, aber die Entdeckungen, die die Schüler*innen machen, und die neuen Erfahrungen, die sie mitnehmen, sind das wohl. Discovery Museum überrascht, inspiriert und gibt neue Einblicke in die Welt von heute und morgen. Im Mittelpunkt steht die aktive Rolle, die die Schüler*innen selbst in dieser Welt spielen können.



Die Expedition

Die Expedition bereitet die Schüler*innen auf die Zukunft vor. Indem sie an interaktiven Stationen experimentieren, werden sie zum Nachdenken und zur eigenen Meinungsbildung angeregt. Auf diese Weise entdecken sie, wo die Chancen und Herausforderungen der Zukunft liegen und wie sich diese mit Kompetenzen verbinden lassen.

Die Expedition ist unterteilt in die Themen Gesundheit, Ernährung,

Wohnen, Arbeit & Freizeit und Lernen. Themen, die jedem Besucher bekannt sind. Außerdem gibt es einen Pavillon, in dem den Themen Energie, Materialien und IKT besondere Aufmerksamkeit gewidmet wird. Hier kann man mit der zugrunde liegenden Wissenschaft und Technologie arbeiten. Aktuelle Entwicklungen werden sichtbar und technologische Entwicklungen verständlich gemacht.



Kistenrallye!

Rallye mit verschiedenen unterhaltsamen Spielen und Aufträgen.

Die Schüler*innen gehen auf die Suche nach Kisten, die in der Expedition (Dauerausstellung Discovery Museum) stehen. Mit einem speziellen Schlüssel öffnen sie die Kisten und finden darin ein lehrreiches und unterhaltsames Spiel oder einen Auftrag zum Nachschauen oder Ausführen.

- ▶ 1. – 4. Klasse
- ▶ Ca. 90 Minuten
- ▶ € 1,00 p.P.
- ▶ Schulfach: Bio / Ph / Tc
- ▶ Pro 7 Schüler 1 Erwachsener Begleiter notwendig.



Entdeckungstour

Lehrreiche Rallye auf zwei Niveaus entlang der fünf Themenstrecken der Expedition.

Der Besuch erhält einen Mehrwert, wenn die Schüler*innen ihn als Rallye absolvieren, die anschließend im Klassenverband kontrolliert wird. Die Rallye ermöglicht es den Schüler*innen, das erworbene Wissen anzuwenden. Auf der Suche nach Antworten auf die Fragen der Rallye durchlaufen

sie strukturiert das Angebot des Discovery Museums. Aktiv gehen sie auf Informationssuche und bilden sich eine Meinung. Je nachdem, wie viel Zeit zur Verfügung steht, können alle oder ein Teil der Fragen beantwortet werden.

- ▶ 4. – 6. Klasse
- ▶ Ca. 60 Minuten
- ▶ € 1,00 p.P.
- ▶ Schulfach: BIO / PH / TC / GE / N

Ganz sicher?!

Wechselausstellung

Warum ist der Himmel blau? Gibt es Glück wirklich? Was versteht man unter einem Schwarzen Loch? Warum essen Menschen die Popel aus ihrer Nase? Wo hängt die „Cloud“?

Wir alle haben viele Fragen. Und eine Frage führt oft zur nächsten Frage. Auch die größten wissenschaftlichen Entdeckungen haben mit Neugier und dem Stellen einer Frage angefangen. Aber wie finden Wissenschaftler/-innen die Antwort auf ihre Fragen? Haben sie auch manchmal Zweifel? Wie können sie sich einer Sache ganz sicher sein? Wissenschaft muss nicht

immer sofort zu einem Ergebnis führen. Wissenschaft kann die Zweifel auch vergrößern und neue Fragen aufwerfen, statt sie zu beantworten. Genau so funktioniert Wissenschaft.

Du erlebst es selbst im Discovery Museum, einem Museum, das zukünftige Wissenschaftler/-innen und neugierige Weltenbürger/-innen von morgen zum entdeckenden und untersuchenden Lernen einlädt. Das musst du unbedingt gesehen haben!

Science Show

**Staunen, entdecken, lachen und sogar selbst Hand anlegen:
Willkommen bei der Science Show!**

Die Schüler*innen erleben Wissenschaft und Technik live! Mit unterhaltsamen Experimenten wird eine Verbindung zwischen dem täglichen Leben und wissenschaftlichen Erkenntnissen hergestellt. Manchmal sind die Schüler*innen Zuschauer, dann wieder spielen sie selbst die Hauptrolle! Bei manchen Experimenten wird nämlich die Hilfe eines Freiwilligen aus dem Saal benötigt.

- 1. – 6. Klasse
- Ca. 45 Minuten
- € 82,50 pro Gruppe
- Maximal 80 Personen pro Gruppe
- Schulfach: M.I.N.T.



Earth. Our Planet, Our Home

**Eine kleine blaue Murmel, schwebend
in einem unendlichen schwarzen All.
Das ist unser Planet, unser Zuhause.**

Diese Kugel voll urwüchsiger Schönheit wird immer mehr von den Menschen geformt, die auf ihr leben. Was tun wir mit unserer Welt? Lasst uns sie als Ganzes anschauen, in all ihrer Schönheit und Verletzlichkeit. Reise mit uns in ungeahnte Höhen und sieh die Erde, wie sie nur 500 Astronauten jemals gesehen haben. Ein Blick, der ihr Leben verändert hat. Eine Reise, die auch dein Leben verändern wird.

- 4. – 6. Klasse
- Ca. 60 Minuten
- € 82,50 pro Gruppe
- Maximal 180 Personen pro Gruppe
- Schulfach: BIO / TC / GEO / N



Science Lab

**Entdecke den Techniker oder Wissenschaftler in Dir!
Die Schüler*innen arbeiten mit einer Science Box oder einem Workshop.**

Wissenschaft, Technik, aber auch Kreativität und Teamarbeit stehen im Mittelpunkt. Man lernt spielerisch, wie man Schritt für Schritt arbeitet oder ein technisches Produkt für Forschung und Entwicklung herstellt. Beides ist möglich. Unterstützung gibt es im Science Lab, aber natürlich spielt auch der Lehrer / die Lehrerin eine aktive Rolle. Es gibt verschiedene Science Boxen und Workshops, die sich in Thema und Schwierigkeitsgrad unterscheiden und für verschiedene Altersgruppen geeignet sind.



Workshops

Baue einen Turm auf dem Tisch

Wie macht man Papier stabil? Und wie werden Konstruktionen stabil? Durch Experimentieren mit verschiedenen Eigenschaften von Materialien finden die Schüler die Antworten auf diese Fragen. Danach gehen die Schüler die Herausforderung an, selbstständig ein stabiles Bauwerk anzufertigen.

- ▶ 1. – 4. Klasse
- ▶ Ca. 60 Minuten
- ▶ € 3,95 p.P., minimal 20 – maximal 30 Schüler
- ▶ Schulfach: PH / TC

Mit Bambus bauen

Seit der Antike hat der Mensch immer größere, höhere und schönere Gebäude gebaut. Um dieses Ziel zu erreichen, ist es wichtig, dass die Konstruktion auch stark und stabil ist.

Das Material muss leicht, stark und einfach zu verwenden sein. Mit Bambusstöcken und Gummibändern versuchen die Schüler*innen in Vierergruppen, einen möglichst hohen Turm zu bauen (ohne Leiter!).

Anschließend wird der höchste Turm ermittelt und natürlich auch seine Stabilität überprüft.

- 5. – 6. Klasse
- Ca. 60 Minuten
- € 3,95 p.P., minimal 20 – maximal 30 Schüler
- Schulfach: PH / TC

Brückenbau

Wir alle gehen oder fahren über sie: Brücken! In den verrücktesten Formen und ganz unterschiedlich. Welches Schülerteam wird das stärkste Bauwerk bauen, das dem Test standhält? Nach einer kurzen Einführung machen sich die Schüler*innen selbst an die Arbeit. Sie besprechen, wie sie die vorgeschriebene Spannweite der Brücke erreichen wollen und natürlich, wie sie sie so stabil wie möglich machen können.

Während des Baus experimentieren sie viel mit den technischen Eigenschaften von Materialien, Verbindungen und Tragfähigkeit. Nach dem Schlussignal wird jede Konstruktion auf Länge und Tragfähigkeit geprüft. Welches Design gewinnt? Die Gruppe stimmt dann gemeinsam über die Brücke mit dem attraktivsten Entwurf ab.

- 5. – 6. Klasse
- Ca. 120 Minuten
- € 3,95 p.P., minimal 20 – maximal 30 Schüler
- Schulfach: PH / TC



Basis Chemie

Eine interaktive, spannende Einführung in die Chemie, bei der die Schüler*innen mehr über Polymere und Eigenschaften von Stoffen erfahren. Die Teilnehmer lernen in einer „Show“ den Unterschied zwischen Chemie und Physik sowie Chemie und Magie kennen. Mit diesem Wissen machen sie sich an spannende Experimente mit Polymeren, indem sie Luftballons und Wassersäcke durchstechen, ohne dass sie auslaufen. Nach einer kurzen Erklärung der Zusammensetzung eines Polymers stellt jede*r seine / ihre eigene Hüpfknete her.

- ▶ 5. – 6. Klasse
- ▶ Ca. 75 Minuten
- ▶ € 4,95 p.P., minimal 20 – maximal 30 Schüler
- ▶ Schulfach: PH / TC



Food

Hmmm, lecker? In diesem Workshop spielt Essen eine große Rolle. Wissen wir eigentlich, was wir essen, erkennen wir Obst und Gemüse und wissen wir, wie es riecht? Selbst Gemüsechips in der Mikrowelle zubereiten oder das „Essen der Zukunft“ kennen lernen. Ein schmackhafter Workshop voller Experimente und mit viel Wissenswertem.

- ▶ 5. – 6. Klasse
- ▶ Ca. 90 Minuten
- ▶ € 4,95 p.P., minimal 20 – maximal 30 Schüler
- ▶ Schulfach: BIO / N

Spurensuche

Die Schülern*innen schlüpfen in die Rolle eines forensischen Ermittlers und arbeiten mit dessen Methoden. Sie fertigen Finger- und Zahnabdrücke an und analysieren sie. Die Fingerabdrücke vom Tatort werden ebenfalls untersucht. Sie vergleichen die Daten aus ihren Experimente mit denen der möglichen Täter. Schritt für Schritt werden auch das am Tatort gefundene Pulver, die Tinte und die Textilien untersucht. Wird es ihnen gelingen, den Täter zu finden?

- ▶ 4. – 6. Klasse
- ▶ Ca. 60 / 90 Minuten
- ▶ € 3,95 / € 4,95 p.P., minimal 20 – maximal 30 Schüler
- ▶ Schulfach: M.I.N.T.

Hoch in die Luft: Bernoulli und Luftströme

Experimentieren mit Luft, Luftdruck, Luftströmen und ihren praktischen Anwendungen: Was ist Luftdruck? Wie funktioniert ein Flugzeugflügel? Was ist der Bernoulli-Effekt? Die Schüler*innen experimentieren mit selbst gefalteten Flugzeugen und basteln einen Bernoulli-Bläser, den sie mit nach Hause nehmen dürfen. Der Workshop wird mit einer großen Flugzeugshow abgeschlossen.

- ▶ 3. – 4. Klasse
- ▶ Ca. 60 Minuten
- ▶ € 3,95 p.P., minimal 20 – maximal 30 Schüler
- ▶ Schulfach: PH / TC

Solar Bug Race

Nach einer kurzen Vorführung machen sich die Schüler*innen an die Arbeit: Jedes Paar baut seinen eigenen Racebug. Während des Baus experimentieren sie mit den technischen Eigenschaften des Solar Bug: Jedes Team stattet seinen Bug optimal aus und teilt die Aufgaben unter sich auf. Wer kann am schnellsten Rad fahren? Wer kann am besten glänzen? Wie können wir sicherstellen, dass wir das Rennen als Team gewinnen?

Der Wettbewerb: Eines der Teammitglieder fährt auf dem Hometrainer so schnell wie möglich. Die Energie der Bewegung wird von einer Fahrradlampe in Licht umgewandelt. Wenn das Licht auf den Bug gerichtet ist, bewegt er sich. Die Einstellung des Bugs bestimmt, wer die Strecke am schnellsten schafft. Wer gewinnt?

- ▶ 3. – 6. Klasse
- ▶ Ca. 60 Minuten
- ▶ € 3,95 p.P., minimal 20 – maximal 30 Schüler
- ▶ Schulfach: PH / TC



Auf zum Mond: Raketen

Was sind Raketen, warum haben wir sie, und wie funktionieren sie? Die Schüler*innen experimentieren mit Aerodynamik, indem sie selbst Raketen „zum Mond“ schießen. Sie bauen ihre eigenen Luftraketen, die sie mit nach Hause nehmen können. Den Abschluss bildet der Abschuss von spektakulären Wasserraketen.

- ▶ 1. – 4. Klasse
- ▶ Ca. 60 Minuten
- ▶ € 3,95 p.P., minimal 20 – maximal 30 Schüler
- ▶ Schulfach: PH / TC

Nachhaltigkeit

Anhand verschiedener Experimente entdecken die Schüler*innen, dass Nachhaltigkeit ein breiter Begriff ist. Er bedeutet nicht nur, dass wir sorgfältig mit unserer Umwelt umgehen, sondern auch, dass wir sparsam mit Energie sind, dass wir zusammenarbeiten und aufeinander achten.

- ▶ 3. – 4. Klasse
- ▶ Ca. 60 Minuten
- ▶ € 3,95 p.P., minimal 20 – maximal 30 Schüler
- ▶ Schulfach: BIO / CH / TC / N / EK

Science Boxen

In jeder Box stecken das Material sowie eine Anleitung, anhand derer der Schüler*innen selbst ein technisches Produkt zusammenbauen kann.

Auf der nächsten Seite findet man eine Übersicht über die Science Boxen.





Bällebläser



Lufrakete



Häuschen bauen



Hüpfknete



Bibberbot



Katapult

Bällebläser*	ab 1. Klasse	45 Minuten	€ 3,95
Lufrakete*	ab 1. Klasse	45 Minuten	€ 3,95
Häuschen bauen*	ab 1. Klasse	60 Minuten	€ 3,95
Hüpfknete	ab 1. Klasse	45 Minuten	€ 4,95
Bibberbot	ab 4. Klasse	75 Minuten	€ 6,95
Katapult	ab 5. Klasse	75 Minuten	€ 4,95

*Damit die Science Box reibungslos funktioniert, muss für je vier Kinder eine Lehrkraft / Betreuer teilnehmen.

Informationen & reserveren

► **Öffnungszeiten**

Die aktuellen Öffnungszeiten finden Sie auf unserer Website. Schulklassen können das Discovery Museum nach Reservierung auch außerhalb der Öffnungszeiten besuchen.

► **Anfahrt**

Discovery Museum ist gut mit dem Auto und dem öffentlichen Nahverkehr zu erreichen. Es liegt direkt neben dem Bahnhof Kerkrade Centrum, die Busse der Arriva und Aseag Linie Aachen-Kerkrade Centrum halten vor der Tür.

► **Reservierungen**

Klassenausflüge bucht man über die Mitarbeiter der Abteilung Reservierungen. Wir stellen gemeinsam mit Ihnen ein Programm für Ihre Klasse zusammen. Die Abteilung ist dienstags bis freitags von 9.00 bis 17.00 Uhr zu erreichen.

► **Preview-Besuch**

Schauen Sie sich um, um unser Angebot kennen zu lernen und Ihren Schulbesuch vorzubereiten. Das können Sie gern gratis tun (maximal zwei Lehrer pro Schule und Besuch). Bitte reservieren Sie Ihren Preview-Besuch vorher bei der Abteilung Reservierungen.

► **Eintritt**

€ 4,00 pro Schüler, Begleitperson gratis (mindestens 1 Begleitperson pro 15 Schüler). Exklusive Kosten für ergänzende Bildungsangebote. OGS: €7,50 pro Kind.

► **Pausen**

Die Schüler*innen können selbst mitgebrachte Verpflegung in einem dafür vorgesehenen Raum verspeisen. Auch die Gastronomie im Discovery Museum kann ein Lunch(paket) zusammenstellen. Die Abteilung Reservierungen erteilt Ihnen gern weitere Informationen.

► **Hausordnung**

Damit der Klassenausflug optimal abläuft, haben wir eine Hausordnung aufgestellt. Diese Hausordnung wird Ihnen mit der Bestätigung Ihrer Reservierung zugeschickt.

► **Reservierungen**

T. +31 45 567 60 50

E. boekingen@discoverymuseum.nl

► **Discovery Museum**

Museumplein 2
NL-6461 MA, Kerkrade

www.discoverymuseum.nl

Änderungen vorbehalten

**DISCOVERY
MUSEUM**