

Mit meiner Klasse ins Museum!

Angebot weiterführende
Schulen ab 7. Klasse

DISCOVERY
MUSEUM



Entdecke unsere Welt!

Kommen Sie mit Ihrer Klasse ins Discovery Museum (ehemals Continium)

Eigentlich sollte jedes Kind einmal das Discovery Museum entdecken können. Zusammen mit der ganzen Klasse macht das besonders viel Spaß und ist lehrreich. Die Fachleute vom Discovery Museum haben jahrelange Erfahrung mit der Betreuung von Schulklassen und der Entwicklung von Bildungsprogrammen. So wird sichergestellt, dass die Schulbesuche reibungslos ablaufen.

Eintritt €4,25*
pro Schüler,
Begleitpersonen
gratis



Schulangebote

Discovery Museum hat für jede Klasse ein passendes Programm. Abgestimmt auf ihr Alter verbringen die Schüler*innen einen Tag oder einen halben Tag in der Welt der Wissenschaft und Technik.

Discovery Museum ist ein einzigartiger außerschulischer Lernort mit vielen Lernangeboten in den Bereichen Wissenschaft und Technik, historisches Erbe, Innovation und Kreativität. Bei der Entwicklung des Lernangebots richten wir uns nach dem Technikpakt / Hochschulpakt 2020 zur Förderung der Naturwissenschaften, aber beachten auch die Entwicklung und Förderung von Begabungen

und folgen einem Lernansatz, der selbstständiges Forschen und Kreativität fördert – Fähigkeiten, die im 21. Jahrhundert gefragt sind. Unser Angebot fordert die Schüler*innen dazu auf, ihre Umgebung kritisch zu betrachten: Wie funktioniert etwas, warum wurde eine bestimmte Lösung gewählt, und welche innovative Lösung kann ich selbst finden?

Beim selbstständigen und kreativen Lernen forschen die Schüler*innen ausgehend von selbst formulierten Fragestellungen. Anschließend entwerfen sie selbst Lösungen für Probleme oder Notwendigkeiten.



Die Expedition

Die Expedition bereitet die Schüler*innen auf die Zukunft vor. Indem sie an interaktiven Stationen experimentieren, werden sie zum Nachdenken und zur eigenen Meinungsbildung angeregt. Auf diese Weise entdecken sie, wo die Chancen und Herausforderungen der Zukunft liegen und wie sich diese mit Kompetenzen verbinden lassen.

Die Expedition ist unterteilt in die Themen Gesundheit, Ernährung, Wohnen, Arbeit & Freizeit und Lernen. Themen, die jedem Besucher bekannt sind. Außerdem gibt es einen Pavillon, in dem den Themen Energie, Materialien und IKT besondere Aufmerksamkeit gewidmet wird. Hier kann man mit der zugrunde liegenden Wissenschaft und Technologie arbeiten. Aktuelle Entwicklungen werden sichtbar und technologische Entwicklungen verständlich gemacht. Die Schüler*innen werden auch aufgefordert, ihre Sicht der (zukünftigen) Gesellschaft mitzuteilen. Meinungsumfragen geben Aufschluss darüber, wie Schüler*innen und andere Besucher über Entwicklungen, Trends und Innovationen im Bereich der Wissenschaft und Technologie und deren Auswirkungen auf unsere Gesellschaft denken. Mit neuen Fragen im Kopf und positiver Energie für die Gestaltung der Zukunft gehen die Schüler*innen nach Hause.



Stechkarte Jede Meinung zählt!

Die Zukunft steckt voller Herausforderungen. Welchen Weg in die Zukunft wählen wir? Welche Entscheidungen treffen wir? Werden die Wissenschaft und die neuen Technologien die Probleme, vor denen wir stehen, lösen? Oder müssen wir andere Entscheidungen treffen? Anders leben? Oder eine Kombination von all dem? Die Schüler entscheiden. Über die Expedition (die Dauerausstellung vom Discovery Museum) verteilt steht in jedem Themengebiet eine Infosäule mit Thesen, denen man zustimmen oder sie verwerfen kann. Man dreht die Stechkarte auf Ja oder Nein als Antwort und stanzt die Antwort mit einem Druck auf den Knopf in die Karte. Im Themengebiet entdecken die Schüler*innen aktiv mehr Informationen, die ihnen helfen können, eine Antwort auf die These zu geben. Am Ende des Besuchs der Expedition wird die Stechkarte ausgewertet und man sieht, welchen Weg in die Zukunft man gewählt hat. Die Lehrerin/ der Lehrer können anschließend die Ergebnisse verschiedener Schüler*innen nebeneinanderlegen und nachbesprechen.

Stadt im Aufbau

Wechselausstellung

Denken, gestalten und bauen!

In dieser neuen interaktiven Wechselausstellung im Discovery Museum muss man die Ärmel hochkrempeln! Spielerisch und anhand besonderer Bauprojekte der IBA Parkstad lernen Schüler, was für den Bau einer Stadt erforderlich ist. Die Stadt befindet sich noch im Aufbau, also nichts wie los, es wartet eine Menge Arbeit! Pläne müssen erstellt werden, Zeichnungen müssen her, vieles muss erforscht und ausgeführt werden. In dieser Wechselausstellung werden die Schüler zu Städtebauern.



Science Show

Staunen, entdecken, lachen und mithelfen: Willkommen bei der Science Show!

Die Schüler*innen erleben Wissenschaft und Technik live! Mit unterhaltsamen Experimenten wird eine Verbindung zwischen dem täglichen Leben und wissenschaftlichen Erkenntnissen hergestellt. Manchmal sind die Schüler*innen Zuschauer, dann wieder spielen sie selbst die Hauptrolle! Bei manchen Experimenten wird nämlich die Hilfe eines Freiwilligen aus dem Saal benötigt.

- ▶ 7. – 9. Klasse
- ▶ Ca. 45 Minuten
- ▶ € 77,50 pro Gruppe
- ▶ Maximal 80 Personen
- ▶ Schulfach: M.I.N.T.

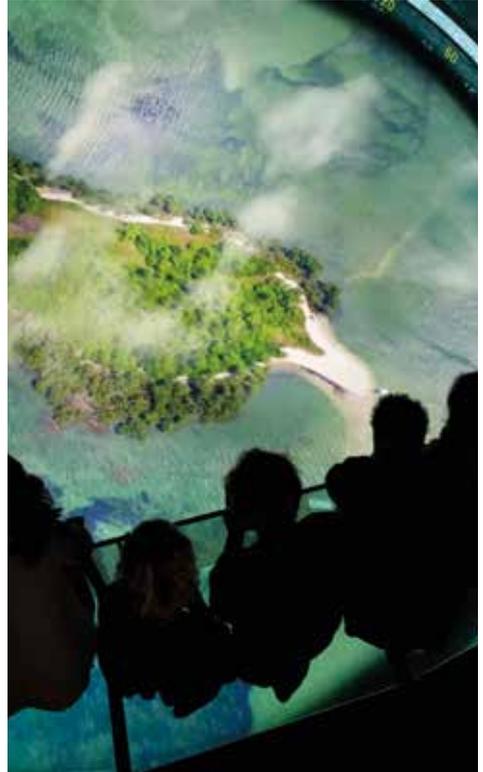


Earth. Our Planet, Our Home

Eine kleine blaue Murmel, die im unendlichen schwarzen All schwebt. Das ist unser Planet, unser Zuhause.

Diese Kugel voll urwüchsiger Schönheit wird immer mehr von den Menschen gestaltet, die auf ihr leben. Was tun wir mit unserer Welt? Wir schauen uns die Welt als Ganzes an, in all ihrer Schönheit und in ihrer Verletzlichkeit, und reisen in ungeahnte Höhen. So sehen wir die Erde, wie sie nur 500 Astronauten zuvor gesehen haben. Ein Blick, der ihr Leben verändert hat. Eine Reise, die auch unser Leben verändern wird.

- ▶ Ab 7. Klasse
- ▶ Ca. 60 Minuten
- ▶ € 77,50 pro Gruppe
- ▶ Maximal 180 Personen
- ▶ Schulfach: Bio / T / Geo / N



Science Lab

Die Schüler*innen arbeiten mit einer Science Box oder in einem Workshop.

Wissenschaft, Technik, aber auch Kreativität und Teamarbeit stehen im Mittelpunkt. Man lernt spielerisch, wie man Schritt für Schritt arbeitet oder ein technisches Produkt für Forschung und Entwicklung herstellt.

Beides ist möglich. Unterstützung gibt es im Science Lab, aber natürlich

spielt auch der Lehrer / die Lehrerin eine aktive Rolle. Es gibt verschiedene Science Boxen und Workshops, die sich in Thema und Schwierigkeitsgrad unterscheiden und für verschiedene Altersgruppen geeignet sind.

Workshops

Basis Chemie

Eine interaktive, spannende Einführung in die Chemie, bei der die Schüler*innen mehr über Polymere und Eigenschaften von Stoffen erfahren. Die Teilnehmer*innen lernen in einer „Show“ den Unterschied zwischen Chemie und Physik sowie Chemie und Magie kennen. Mit diesem Wissen machen sie sich an spannende Experimente mit Polymeren, indem sie Luftballons und Wassersäcke durchstechen, ohne dass sie auslaufen. Nach einer kurzen Erklärung der Zusammensetzung eines Polymers stellt jede*r seine / ihre eigene Hüpfknete her.

- ▶ 7. – 8. Klasse
- ▶ Ca. 60 Minuten
- ▶ € 2,95 p.P., maximal 30 Schüler
- ▶ Schulfach: Ph / Ch



Brückenbau

Wir alle gehen oder fahren über sie: Brücken! In den verrücktesten Formen und ganz unterschiedlich. Welches Schüler*erteam wird das stärkste Bauwerk bauen, das dem Test standhält? Nach einer kurzen Einführung machen sich die Schüler*innen selbst an die Arbeit. Sie besprechen, wie sie die vorgeschriebene Spannweite der Brücke erreichen wollen und natürlich, wie sie sie so stabil wie möglich machen können. Während des Baus experimentieren sie viel

mit den technischen Eigenschaften von Materialien, Verbindungen und Tragfähigkeit. Nach dem Schlussignal wird jede Konstruktion auf Länge und Tragfähigkeit geprüft. Welches Design gewinnt? Die Gruppe stimmt dann gemeinsam über die Brücke mit dem attraktivsten Entwurf ab.

- ▶ Ab 7. Klasse
- ▶ Ca. 90 Minuten
- ▶ € 3,95 p.P., maximal 30 Schüler
- ▶ Schulfach: Ph / T

Mit Bambus bauen

Seit der Antike hat der Mensch immer größere, höhere und schönere Gebäude gebaut. Um dieses Ziel zu erreichen, ist es wichtig, dass die Konstruktion auch stark und stabil ist.

Das Material muss leicht, stark und einfach zu verwenden sein. Mit Bambusstöcken und Gummibändern versuchen die Schüler*innen in Vierergruppen, einen möglichst hohen Turm zu bauen (ohne Leiter!). Anschließend wird der höchste Turm ermittelt und natürlich auch seine Stabilität überprüft.

- ▶ Ab 7. Klasse
- ▶ Ca. 60 Minuten
- ▶ € 2,95 p.P., maximal 30 Schüler
- ▶ Schulfach: Ph / T



Kettenreaktion

Eine Kettenreaktion ist eine Reihe von Ereignissen, bei denen jedes einzelne durch das vorangegangene ausgelöst wird: Aktion-Reaktion. Die Schüler*innen bauen in Teams mit Material eine Kettenreaktion auf. Beim Aufbau dieser Kettenreaktion hat jedes Team seinen eigenen Verantwortungsbereich. Die Schüler*innen experimentieren, forschen und testen, am Ende entsteht schließlich eine große Kettenreaktion.

- ▶ Ab 7. Klasse
- ▶ Ca. 60 Minuten
- ▶ € 2,95 p.P., maximal 24 Schüler
- ▶ Schulfach: M.I.N.T.

Spurensuche

Die Schüler*innen schlüpfen in die Rolle eines forensischen Ermittlers und arbeiten mit dessen Methoden. Sie fertigen Finger- und Zahnabdrücke an und analysieren sie. Die Fingerabdrücke vom Tatort werden ebenfalls untersucht. Sie vergleichen die Daten aus ihren Experimenten mit denen der möglichen Täter. Schritt für Schritt werden auch das am Tatort gefundene Pulver, die Tinte und die Textilien untersucht. Wird es ihnen gelingen, den Täter zu finden?

- ▶ 7. – 8. Klasse
- ▶ Ca. 60 / 90 Minuten
- ▶ € 2,95 / € 3,95 p.P., maximal 30 Schüler
- ▶ Schulfach: M.I.N.T.

Brain battle

In Musik steckt Mathematik! Und in noch viel mehr Dingen unseres täglichen Lebens. Das entdecken die Schüler*innen bei diesem Workshop. Wichtig: Die Schüler*innen dürfen vorab nicht wissen, dass der Workshop über Mathematik geht!

- ▶ 7. – 10. Klasse
- ▶ Ca. 90 Minuten
- ▶ € 2,95 p.P., maximal 30 Schüler
- ▶ Schulfach: M.I.N.T.

Fange deine eigene DNA!

In diesem Workshop können Schüler*innen ohne wissenschaftliche Ausbildung entdecken, was DNA ist. Schritt für Schritt machen sie sich an die Arbeit, ihre eigene DNA in einem Reagenzglas einzufangen und sichtbar zu machen. Am Ende des Workshops nehmen die Schüler*innen ihre eigene DNA in einem Mini-Reagenzglas als Halskette mit nach Hause.

- ▶ 7. – 10. Klasse
- ▶ Ca. 45 Minuten
- ▶ € 3,95 p.P., maximal 20 Schüler
- ▶ Schulfach: Bio / Ch

Solar Bug Race

Nach einer kurzen Vorführung machen sich die Schüler*innen an die Arbeit: Jedes Paar baut seinen eigenen Racebug. Während des Baus experimentieren sie mit den technischen Eigenschaften des Solar Bug: Jedes Team stattet seinen Bug optimal aus und teilt die Aufgaben unter sich auf. Wer kann am schnellsten Rad fahren? Wer strahlt den Solar Bug am besten an?

Der Wettbewerb: Eines der Teammitglieder fährt auf dem Hometrainer so schnell wie möglich. Die Energie der Bewegung wird von einer Fahrradlampe in Licht umgewandelt. Wenn das Licht auf den Bug gerichtet ist, bewegt er sich. Die Einstellung des

Bugs bestimmt, wer die Strecke am schnellsten schafft. Wer gewinnt?

- ▶ 7. – 8. Klasse
- ▶ Ca. 60 Minuten
- ▶ € 2,95 p.P., maximal 30 Schüler
- ▶ Schulfach: Bio / N



Food

Hmmm, lecker? In diesem Workshop spielt Essen eine große Rolle. Wissen wir eigentlich, was wir essen, erkennen wir Obst und Gemüse und wissen wir, wie es riecht? Selbst Gemüsechips in der Mikrowelle zubereiten oder das „Essen der Zukunft“ kennen lernen. Ein schmackhafter Workshop voller Experimente und mit viel Wissenswertem.

- ▶ 7. – 8. Klasse
- ▶ Ca. 90 Minuten
- ▶ € 89,95 pro Gruppe, maximal 30 Schüler pro Gruppe
- ▶ Schulfach: Bio / N

Space Proof

Erfahre mehr über das Leben im All und die Raumfahrt. Während dieses Workshops werden wir testen, welches Team „spaceproof“ = am welt-raumtüchtigsten ist. Die Schüler*innen experimentieren u.a. mit Schwerkraft und einem Roboterarm. Auch bauen sie besondere Astronauten aus ungekochten Eiern. Welcher Astronaut wird wieder sicher auf der Erde landen?

- ▶ 7. – 10. Klasse
- ▶ Ca. 90 Minuten
- ▶ € 2,95 p.P., maximal 30 Schüler
- ▶ Schulfach: M.I.N.T.

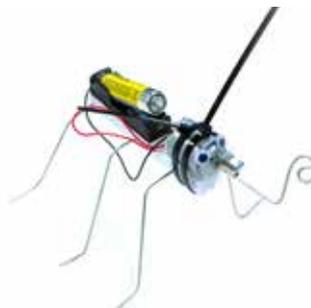
Science Boxen

In jeder Box stecken das Material sowie eine Anleitung, anhand derer die Schüler*innen selbst ein technisches Produkt zusammenbauen können.

Auf der nächsten Seite findet man eine Übersicht über die Science Boxen.



Katapult



Bibberbot



Hüpfknete



Sonnenpropeller

Katapult	7. – 8. Klasse	75 Minuten	€ 4,00
Bibberbot	7. – 9. Klasse	75 Minuten	€ 7,00
Hüpfknete	7. – 8. Klasse	45 Minuten	€ 3,00
Sonnenpropeller	7. – 8. Klasse	90 Minuten	€ 9,00

Informationen & reserveren

► **Öffnungszeiten**

Die aktuellen Öffnungszeiten finden Sie auf unserer Website. Schulklassen können das Discovery Museum nach Reservierung auch außerhalb der Öffnungszeiten besuchen.

► **Anfahrt**

Discovery Museum ist gut mit dem Auto und dem öffentlichen Nahverkehr zu erreichen. Es liegt direkt neben dem Bahnhof Kerkrade Centrum, die Busse der Arriva und Aseag Linie Aachen-Kerkrade Centrum halten vor der Tür.

► **Reservierungen**

Klassenausflüge bucht man über die Mitarbeiter der Abteilung Reservierungen. Wir stellen gemeinsam mit Ihnen ein Programm für Ihre Klasse zusammen. Die Abteilung ist dienstags bis freitags von 9.00 bis 17.00 Uhr zu erreichen.

► **Preview-Besuch**

Schauen Sie sich um, um unser Angebot kennen zu lernen und Ihren Schulbesuch vorzubereiten. Das können Sie gern gratis tun (maximal zwei Lehrer pro Schule und Besuch). Bitte reservieren Sie Ihren Preview-Besuch vorher bei der Abteilung Reservierungen.

► **Eintritt**

€ 4,25 pro Schüler, Begleitperson gratis (mindestens 1 Begleitperson pro 15 Schüler). Exklusive Kosten für ergänzende Bildungsangebote.

► **Pausen**

Die Schüler*innen können selbst mitgebrachte Verpflegung in einem dafür vorgesehenen Raum verspeisen. Auch die Gastronomie im Discovery Museum kann ein Lunch(paket) zusammenstellen. Die Abteilung Reservierungen erteilt Ihnen gern weitere Informationen.

► **Hausordnung**

Damit der Klassenausflug optimal abläuft, haben wir eine Hausordnung aufgestellt. Diese Hausordnung wird Ihnen mit der Bestätigung Ihrer Reservierung zugeschickt.

► **Reservierungen**

T. +31 45 567 60 50

E. boekingen@discoverymuseum.nl

► **Discovery Museum**

Museumplein 2
NL-6461 MA, Kerkrade

www.discoverymuseum.nl

Änderungen vorbehalten

DISCOVERY
MUSEUM